

Regulamin Konkursu „Gwiazdkowe Marzenia”

I. Postanowienia ogólne

1. Akcja promocyjna serwisu www.jaksiebawic.pl prowadzona jest w formie Konkursu pod nazwą „Gwiazdkowe Marzenia” (zwanego dalej „Konkuresem”).
2. Organizatorem Konkursu jest firma: Hasbro Poland Sp. z o.o. ul. Waliców 11, 00-850 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem 0000086070, zwana dalej: "Organizatorem".
3. Obsługę Konkursu prowadzi agencja: Infinity Group Sp. z o.o. z siedzibą w Białymstoku, przy ul. Składowej 12, 15-399 Białystok (zwana dalej „Koordynatorem”).
4. Celem Konkursu jest promocja serwisu www.jaksiebawic.pl i marki Playskool.
5. Czas trwania Konkursu: od dnia 08.12.2009 do godz. 12.00 dnia 24.12.2009.
6. Konkurs będzie zorganizowany na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej. Uczestnikami Konkursu (zwanymi dalej „Uczestnikami”) mogą być wyłącznie pełnoletnie osoby fizyczne, posiadające miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, które odwiedzą stronę www.jaksiebawic.pl/gwiazdkowe-marzenia i dokonają czynności opisanych w rozdziale II niniejszego regulaminu, zwanego dalej Regulaminem. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora, Koordynatora ani członkowie ich rodzin. Przez członków rodziny rozumie się: wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, małżonków, rodziców małżonków i osoby pozostające w stosunku przysposobienia.
7. Przed wzięciem udziału w Konkursie, Uczestnik powinien zapoznać się z Regulaminem. Wzięcie udziału w Konkursie będzie równoznaczne z akceptacją postanowień Regulaminu.

II. Zasady i przebieg Konkursu

1. Konkurs ma na celu przyznanie nagród tym spośród wszystkich Uczestników Konkursu, którzy w okresie od **8 grudnia 2009 roku do godz. 12.00 dnia 24 grudnia 2009 roku**, najlepiej w ocenie Organizatora, wykonali zadanie konkursowe.
2. Zadanie konkursowe polega na stworzeniu za pomocą mechanizmu dostępnego w serwisie pracy konkursowej.
3. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest rejestracja w serwisie www.jaksiebawic.pl. Dane wymagane do rejestracji to:
 - o adres poczty elektronicznej
 - o nick – unikalna nazwa Uczestnika
 - o zgoda na przetwarzanie danych osobowych Uczestnika oraz akceptacja regulaminu Konkursu.
4. Wyłonieni w Konkursie zwycięzcy, zostaną dodatkowo poproszeni w osobnej wiadomości e-mail o podanie swoich danych korespondencyjnych - w celu wysłania do nich nagród. Przez dane korespondencyjne rozumie się:
 - o imię i nazwisko Uczestnika
 - o dokładny adres: ulica, numer domu, ewentualnie numer mieszkania, kod pocztowy i nazwa miejscowości
 - o numer telefonu (fakultatywnie)
5. Podanie nieprawdziwych lub niepełnych danych osobowych albo niepodanie ich wcale (w terminie do **7 dni** od wysłania prośby) powoduje wykluczenie z konkursu.
6. Każdy Uczestnik może wziąć udział w konkursie kilkakrotnie.

III. Prace konkursowe

1. Pracą konkursową jest świąteczna kompozycja (kartka) złożona z udostępnionych na stronie elementów graficznych, w tym maksymalnie trzech wizerunków zabawek z zakładki „Prezenty”, zdjęcia (lub zdjęć) wgranego przez Uczestnika i opcjonalnie krótkiego tekstu (życzeń lub podpisu). Wgranie zdjęcia (lub zdjęć) nie jest warunkiem koniecznym udziału w konkursie.
2. Uczestnik wyraża zgodę na wykorzystanie przesłanych materiałów – tekstów, zdjęć - przez Organizatora na potrzeby konkursu.
3. Prace konkursowe będą weryfikowane przez Administratora serwisu. Administrator może usunąć materiały umieszczone przez Uczestnika niespełniające warunków Regulaminu, bez konieczności informowania go o tym.
4. Organizator i Administrator zastrzegają sobie prawo do wykluczenia z Konkursu przesłanych aplikacji. Przyczyną wykluczenia aplikacji z Konkursu może być:
 - o zawarcie treści, która może stanowić reklamę podmiotów innych niż Zleceniodawca,
 - o zawarcie w treści, która może naruszać ogólne przyjęte normy, w szczególności obrażać uczucia religijne, stanowić wyraz dyskryminacji, zawierać treści sprzeczne z prawem, wulgarne, obraźliwe itp.
 - o podejrzenie wprowadzenia modyfikacji przez Uczestnika Konkursu do plików/wyników Konkursu lub sposobu przesyłania wyników do Organizatora Konkursu.

IV. Wybór nagradzanych prac

1. Prace będą oceniane przez jury złożone z redaktorów i ekspertów serwisu www.jaksiebawic.pl (zwane dalej „Jury”) oraz użytkowników serwisu www.jaksiebawic.pl.
2. Spośród zapisanych w serwisie Prac Konkursowych nagrodzonych zostanie w sumie 6 prac:
 - 5 wytypowanych przez Jury
 - 1 praca, która uzyska największą ilość głosów od użytkowników („nagroda publiczności”)
3. W terminie do 10 dni roboczych od ostatecznej daty przesyłania prac, Jury wyłoni laureatów Konkursu i przyzna im nagrody.
4. Każdy Uczestnik może otrzymać jedną nagrodę.
5. Przy ocenie nagradzanych tekstów komisja kierować się będzie swoim swobodnym uznaniem. Jako dodatkowy atut komisja będzie brała pod uwagę głosy oddane na prace w serwisie przez Internautów, jednak nie będzie to przesądzało o zwycięstwie.
6. Decyzja Jury jest ostateczna.
7. Wyniki zostaną ogłoszone w serwisie do dnia 12 stycznia 2010 r. poprzez zamieszczenie listy prac i nicków Zwycięzców.

V. Nagrody i ich przekazanie

1. Nagrody w Konkursie są fundowane przez Organizatora.
2. Nagrodami w konkursie są zestawy zabawek marek Playskool i Playdoh. Każdy zestaw to: maksymalnie 3 zabawki wybrane i umieszczone przez Uczestnika w Pracy konkursowej, spośród 8 dostępnych na stronie konkursowej.
3. Nagrody konkursowe będą wydawane wyłącznie w postaci określonej niniejszym Regulaminem, bez możliwości ich zamiany. Nagrody mogą nieznacznie różnić się od prezentowanych na zdjęciach promocyjnych konkursu i serwisu www.jaksiebawic.pl

4. Zdobywcy nagród, którzy nie spełniają warunków wskazanych w Regulaminie zostaną pominięci w procesie przyznawania nagród, a nagroda przyznana zostanie kolejnej osobie spełniającej warunki Regulaminu, której pracę wytypuje Jury z listy zgłoszeń.
5. Nagrody zostaną wysłane do Zwycięzców po otrzymaniu od nich kompletu poprawnych danych adresowych, przesyłką kurierską na koszt Organizatora, do dnia 31 stycznia 2009.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za niedostarczenie przesyłki, w szczególności wynikające z przyczyn leżących po stronie firm kurierskich, ani za uszkodzenia przesyłki w trakcie transportu.

VI. Ochrona danych osobowych

1. Dane osobowe Uczestników Konkursu będą wykorzystywane wyłącznie w celu prawidłowego przeprowadzenia Konkursu i wysyłki nagród.
2. Podanie danych przez Uczestników ma charakter dobrowolny, ale odmowa ich podania uniemożliwia uczestnictwo w Konkursie.
3. Uczestnicy Konkursu wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych (zgodnie z ustawą z dnia 28 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych, Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926) i przysyłanie informacji handlowych drogą elektroniczną w rozumieniu Ustawy z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną Dz.U.2002 nr 144 poz. 1204.

VII. Postępowanie reklamacyjne

1. Wszelkie reklamacje w związku z uczestnictwem w Konkursie powinny być zgłaszane w formie pisemnej oraz przesyłane listem poleconym na adres Koordynatora (Infinity Group Sp. z o.o., ul. Składowa 12, 15-399 Białystok) z dopiskiem “Konkurs – Gwiazdkowe Marzenia” w terminie do dnia 31.02.2010 r. O zachowaniu terminu decyduje data stempla pocztowego.
2. Reklamacje będą rozpatrywane w terminie 7 dni roboczych od daty ich otrzymania. Odpowiedzi przesyłane będą osobom reklamującym listem poleconym. Przesłane wyniki reklamacji są ostateczne.

VIII. Postanowienia końcowe

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za konsekwencje dokonania wpisów utraconych, uszkodzonych, niewłaściwie wypełnionych lub złożonych po upływie określonego terminu.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za konsekwencje podania nieprawidłowych danych, w szczególności za zmianę danych osobowych uniemożliwiającą identyfikację Uczestnika, któremu przyznano nagrodę.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za konsekwencje nieprawidłowości rejestracji wyników wynikające z wadliwości działania łączy internetowych lub systemu Uczestnika.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikacji Uczestników Konkursu, w przypadku których zachodzi podejrzenie wprowadzenia modyfikacji do plików/wyników Konkursu lub sposobu przysyłania wyników do Organizatora Konkursu. Decyzja o nieuwzględnieniu jest ostateczna i nie podlega reklamacjom.
5. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w Regulaminie przez cały czas trwania Konkursu. Zmieniony tekst Regulaminu obowiązuje od chwili jego opublikowania w serwisie.